

## 第二学年科学

姓名: \_\_\_\_\_ ( )

班级: 2 ( )

评分: \_\_\_\_\_

日期: \_\_\_\_\_

家长签阅: \_\_\_\_\_

### A. 画线将食物分类。6%

鱼

黄梨

米饭

提供精力的食物	帮助成长的食物	保持健康的食物
---------	---------	---------

包菜

黄豆









饼干

### B. 选词填充。10%

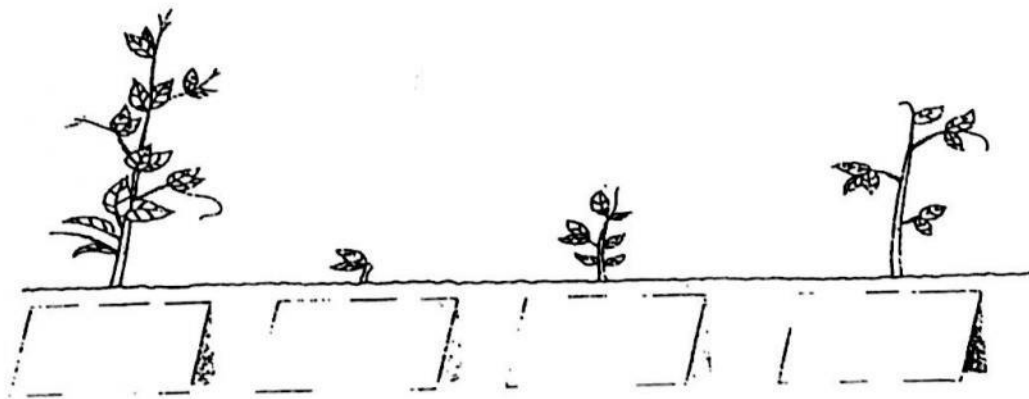
生存	增加	基本需求	阳光	移动
----	----	------	----	----

1. 有充足的 \_\_\_\_\_, 植物才能生存。
2. 我们应该把植物放置在有 \_\_\_\_\_ 的地方。
3. 植物的高度会随着成长而 \_\_\_\_\_。
4. 如果不能移动, 动物将无法 \_\_\_\_\_。
5. 动物 \_\_\_\_\_ 是为了躲避危险, 寻找食物、水、庇护所和配偶。

C. 圈出图中动物的移动方式。16%

	滑行 / 跳 / 爬		跑 / 爬 / 蠕动
	游泳 / 飞 / 蠕动		爬 / 蠕动 / 走
	走 / 游泳 / 飞		爬 / 滑行 / 跳
	飞 / 滑行 / 爬		走 / 游泳 / 飞

D. 根据植物的生长过程, 以数字 1- 4 顺序排列以下图片。8%



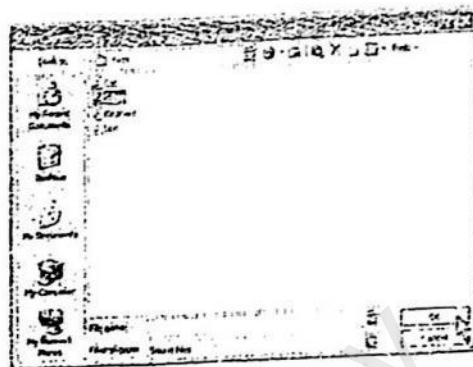
/Sains/Tahun 2/Ogos/Muka surat 2

E. 填写 1-6 以顺序排列制作含有文字、图片和声音的演示文稿的步骤。12%



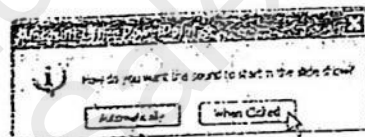
在幻灯片中输入文字和插入图片。

点击所要选择的档案, 然后点击“确定”“ok”。



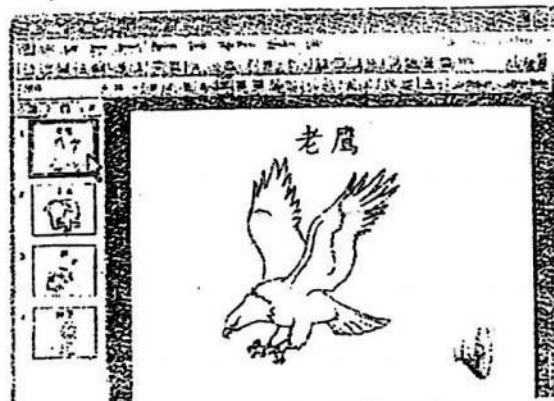
点击所要插入声音的幻灯片。

点击“在点击时”“when click”。



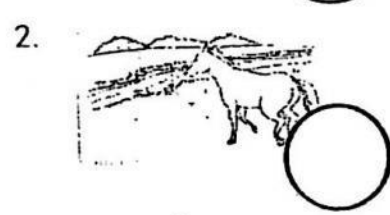
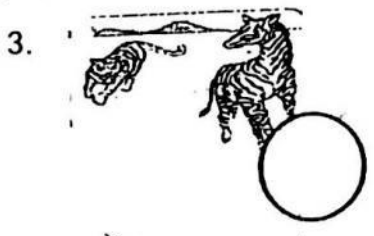
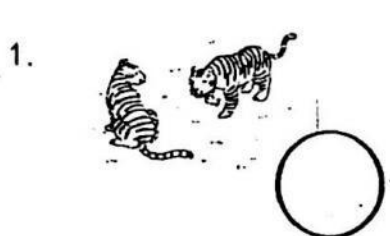
点击“插入”“insert”>“影片和声音”“Movies and Sounds”>“自档案的声音”“Sound from File...”。

把声音图标移到幻灯片中适当的位置。



F. 把动物移动重要性的英文字母填写在  里。8%

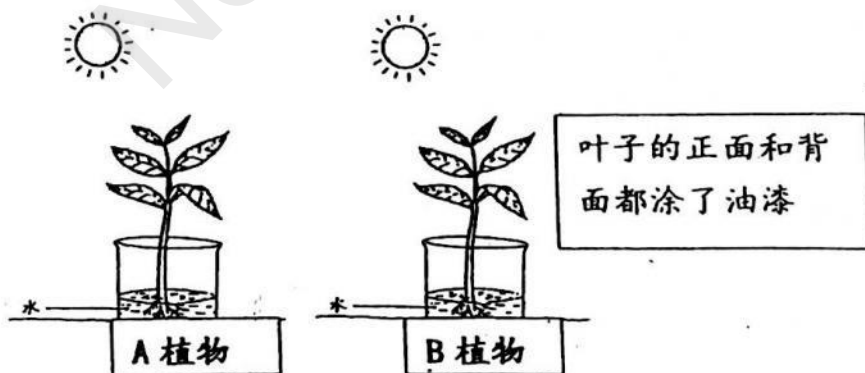
P 寻找食物和水	R 寻找庇护所
Q 寻找配偶	S 躲避危险



G. 根据实验, 圈出正确的答案。10%



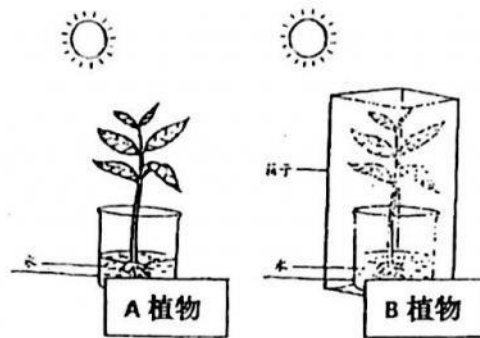
一星期后 ( A / B ) 植物会枯死, 因为缺少 ( 水分 / 空气 )。



一星期后, ( A / B ) 植物会枯死, 因为没有得到 ( 空气 / 阳光 )。

叶子是用 ( 气孔 / 气圈 ) 来呼吸空气。

H. 根据实验, 正确的答案画 ( √ ), 错的答案画 ( X )。10%



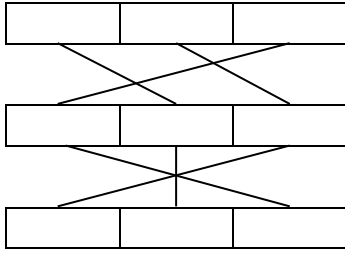
1. 一星期后 A 植物会枯死。 ( )
2. 一星期后 B 植物会继续生存。 ( )
3. B 植物被箱子盖着, 不能接触阳光。 ( )
4. A 植物有足够的基本需求。 ( )
5. 这项实验的结论是植物需要水。 ( )

I. 是非题: 对的打 ( √ ), 错的打 ( X )。20%

1. 干净的食物、水、空气和庇护所能确保人类身体健康。 ( )
2. 人类的体型、体高和体重不会随着成长而改变。 ( )
3. 动物需要食物、水、空气和庇护所才能够生存。 ( )
4. 动物移动是为了使身体健康。 ( )
5. 人类、动物和植物都需要空气、水、食物和阳光才能够生存。 ( )
6. 叶子是用气孔来呼吸空气。 ( )
7. 当幼苗慢慢长大时, 它会长高但是不会长出更多的叶子。 ( )
8. 动物移动是为了躲避危险, 寻找食物、水、庇护所和配偶。 ( )
9. 我们必须提供植物水、空气和阳光, 以确保植物茁壮成长。 ( )
10. 植物的基本需求是水、食物和庇护所。 ( )

### 答案

A.



B.

1. 基本需求
2. 阳光
3. 增加
4. 生存
5. 移动

C.

爬	跑
飞	蠕动
走	跳
滑行	游泳

D.

4, 1, 2, 3

E.

1	4
2	5
3	6

F.

1. Q
2. P
3. S
4. R

G.

B, 水分, B, 空气, 气孔

H.

1. ×
2. ×
3. ✓
4. ✓
5. ×

I.

1. ✓
2. ×
3. ✓
4. ×
5. ×
6. ✓
7. ×
8. ✓
9. ✓
10. ×